

Harald  
Hatzfeld  
&  
Alexander  
Nilsson

Kaffeepause  
14:30 - 15:00  
Moderation C. Hübner (36 M-BBS)

John Deere : weltweit 80.000 MA  
Deutschland ca. 7.500 MA

Kaiserslautern : 255 MA → F & E  
autonomes Fahren usw.

## Historie

2011: BV zur Telearbeit (bis zu 3 Tage wöchentl.)

ab ca. 2014: Debatte zu mobiler Arbeit

2019/Corona: Debatte beschränkte sich

↳ alle haben von Zuhause gearbeitet!

bis heute sind 100% mobile Arbeit möglich!



FG hat Bürogebäude umgebaut!

Ziel: MA sollen wieder mehr ins Büro!

↳ Shared Desk!

↳ BV zu Software & Shared Desk

↳ wenn an 3 Tagen die Plätze überbelegt sind (mind. 95% Belegung) muss der FG Bürofläche hinzufügen.

BR monitoriert das alle 3 Monate!

↳ Belegschaft will Büroarbeitsplätze zusätzlich erhalten!

↳ BV Ausstattung Telearbeitsplätze

↳ FG zahlt vollwertige Ausstattung für zuhause!

↳ Mobiles Arbeiten geht ohne Probleme in Deutschland

↳ andere europ. Länder möglich!



# Arbeits- & Gesundheitsschutz

1) Shared Desk / Hygienekonzept

↳ jeder MA hat eigene Maus, Tastatur

↳ Sicherstellung von genügend Arbeitsplätzen

↳ Sonder-Bedarfsregelungen

↳ Reservierung von Arbeitsplätzen

2) Datenschutz beim Buchungssystem

3) Ausattung Tele-Arbeitsplätze

↳ Grundlage: Arbeitsstättenverordnung

4) Beteiligung AG an Stromkosten?

5) externes Unternehmen prüft Homeoffice Arbeitsplätze!



# Standortsicherung

- ↳ BR kommuniziert gegenüber Betriebsrat, daß zeitweise Anwesenheit Standort evtl. auch absichert!
- ↳ Team Events anbieten.
- ↳ Vorgesetzte sollten dafür sensibilisiert werden!
- ↳ Betriebsversammlung nur in Präsenz
  - ↳ kombinieren mit Event!

## Risiko:

Technik Team zuhause zu monotoner Arbeit & Überwältigung führen



- Molekte Arbeit kann zur Vereinsamung führen.
- Neue KollegInnen kennen die Belegschaft nicht kennen.

→ BR von John Deere  
VK/Leiter tritt gezielt  
mit neuen KollegInnen in  
Kontakt!

---

Spaltung zwischen gewerblichem  
Bereich und administrativem  
Bereich!

↳ Mitglieder werben schwierig  
↳ Idee after-work Treff  
↳ Sommerfest